

TDS

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> TDS		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		October 23, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	TDS	1
1.1	TDS.guide	1
1.2	TDS.guide/Introduction	1
1.3	TDS.guide/Requirements	2
1.4	TDS.guide/Installation	3
1.5	TDS.guide/Ted	3
1.6	TDS.guide/Ted Workbench	4
1.7	TDS.guide/Ted Shell	4
1.8	TDS.guide/Menu File	5
1.9	TDS.guide/File-New	5
1.10	TDS.guide/File-Open	6
1.11	TDS.guide/File-Load	6
1.12	TDS.guide/File-Insert	6
1.13	TDS.guide/File-Save	6
1.14	TDS.guide/File-Save As	6
1.15	TDS.guide/File-Save Changed	7
1.16	TDS.guide/File-Delete	7
1.17	TDS.guide/File-Current Dir	7
1.18	TDS.guide/File-Hide	7
1.19	TDS.guide/File-Reveal	8
1.20	TDS.guide/File-Protect	8
1.21	TDS.guide/File-About	8
1.22	TDS.guide/File-Iconify	8
1.23	TDS.guide/File-Quit	9
1.24	TDS.guide/Menu Edit	9
1.25	TDS.guide/Edit-Mark	10
1.26	TDS.guide/Edit-Mark Vertical	10
1.27	TDS.guide/Edit-Mark All	10
1.28	TDS.guide/Edit-Cut	10
1.29	TDS.guide/Edit-Copy	10

1.30	TDS.guide/Edit-Paste	11
1.31	TDS.guide/Edit-Paste Vertical	11
1.32	TDS.guide/Edit-Erase	11
1.33	TDS.guide/Edit-Save	11
1.34	TDS.guide/Edit-Indent	11
1.35	TDS.guide/Edit-Change To	12
1.36	TDS.guide/Edit-Format	12
1.37	TDS.guide/Edit-Undo	12
1.38	TDS.guide/Edit-Redo	12
1.39	TDS.guide/Menu Search	13
1.40	TDS.guide/Search-Find	13
1.41	TDS.guide/Search-Replace	14
1.42	TDS.guide/Search-Next	14
1.43	TDS.guide/Search-Previous	14
1.44	TDS.guide/Search-Set Bookmark	15
1.45	TDS.guide/Search-Goto Bookmark	15
1.46	TDS.guide/Search-Goto Line	15
1.47	TDS.guide/Search-Match Bracket	15
1.48	TDS.guide/Search-Find Reference	16
1.49	TDS.guide/Menu Compile	16
1.50	TDS.guide/Compile-Compile	17
1.51	TDS.guide/Compile-Build	17
1.52	TDS.guide/Compile-Build All	17
1.53	TDS.guide/Compile-Stop	17
1.54	TDS.guide/Compile-Run	18
1.55	TDS.guide/Compile-Debug	18
1.56	TDS.guide/Compile-Next Error	18
1.57	TDS.guide/Compile-Previous Error	18
1.58	TDS.guide/Compile-Load Errors	18
1.59	TDS.guide/Menu Project	19
1.60	TDS.guide/Project-New	19
1.61	TDS.guide/Project-Open	20
1.62	TDS.guide/Project-Save	20
1.63	TDS.guide/Project-Save As	20
1.64	TDS.guide/Project-Close	20
1.65	TDS.guide/Project-Translators	20
1.66	TDS.guide/Project-Linker	22
1.67	TDS.guide/Project-Debugger	23
1.68	TDS.guide/Project-Command	24

1.69	TDS.guide/Project-Modules	25
1.70	TDS.guide/Project-Options	25
1.71	TDS.guide/Menu Settings	27
1.72	TDS.guide/Settings-AutoIndent	27
1.73	TDS.guide/Settings-WordWrap	27
1.74	TDS.guide/Settings-OverStrike	28
1.75	TDS.guide/Settings-Create Icons?	28
1.76	TDS.guide/Settings-Editor	28
1.77	TDS.guide/Settings-Screen	29
1.78	TDS.guide/Settings-Keyboard	30
1.79	TDS.guide/Settings-References	31
1.80	TDS.guide/Settings-Load	31
1.81	TDS.guide/Settings-Save	31
1.82	TDS.guide/Settings-Save As	32
1.83	TDS.guide/ARexx Commands	32
1.84	TDS.guide/ABOUT	34
1.85	TDS.guide/BACKSPACE	34
1.86	TDS.guide/BUILD	35
1.87	TDS.guide/CLOSE	35
1.88	TDS.guide/CMDSHELL	35
1.89	TDS.guide/COMPILE	35
1.90	TDS.guide/COPY	35
1.91	TDS.guide/CURSOR	36
1.92	TDS.guide/CUT	36
1.93	TDS.guide/DEBUG	36
1.94	TDS.guide/DELETE	36
1.95	TDS.guide/DIR	37
1.96	TDS.guide/ERASE	37
1.97	TDS.guide/FIND	37
1.98	TDS.guide/FIRSTCAPITAL	38
1.99	TDS.guide/FORMAT	38
1.100	TDS.guide/GOTOBOOKMARK	38
1.101	TDS.guide/GOTOCOLUMN	38
1.102	TDS.guide/GOTOFILE	39
1.103	TDS.guide/GOTOLINE	39
1.104	TDS.guide/HIDE	39
1.105	TDS.guide/ICONIFY	39
1.106	TDS.guide/INDENT	39
1.107	TDS.guide/INSERT	40

1.108TDS.guide/KEYBOARD	40
1.109TDS.guide/LOAD	40
1.110TDS.guide/LOWERCASE	41
1.111TDS.guide/MARK	41
1.112TDS.guide/NEW	41
1.113TDS.guide/NEXT	41
1.114TDS.guide/OPEN	42
1.115TDS.guide/PASTE	42
1.116TDS.guide/POSITION	42
1.117TDS.guide/PREVIOUS	43
1.118TDS.guide/PROJECT	43
1.119TDS.guide/PROTECT	43
1.120TDS.guide/QUERY	43
1.121TDS.guide/QUIT	44
1.122TDS.guide/REDO	44
1.123TDS.guide/REPLACE	44
1.124TDS.guide/REQUESTFILE	44
1.125TDS.guide/REQUESTNOTIFY	45
1.126TDS.guide/REQUESTNUMBER	45
1.127TDS.guide/REQUESTRESPONSE	45
1.128TDS.guide/REQUESTSTRING	45
1.129TDS.guide/REVEAL	46
1.130TDS.guide/RUN	46
1.131TDS.guide/RX	46
1.132TDS.guide/SAVE	46
1.133TDS.guide/SAVEAS	47
1.134TDS.guide/SET	47
1.135TDS.guide/SETBOOKMARK	47
1.136TDS.guide/SETTINGS	48
1.137TDS.guide/SPLITLINE	48
1.138TDS.guide/STOP	48
1.139TDS.guide/TEXT	48
1.140TDS.guide/UNDO	49
1.141TDS.guide/UPPERCASE	49
1.142TDS.guide/TMake	49
1.143TDS.guide/TRefs	50
1.144TDS.guide/Special Thanks	51
1.145TDS.guide/History	51
1.146TDS.guide/Versione 2.00	52

1.147TDS.guide/Versione 2.01	52
1.148TDS.guide/Versione 2.02	52
1.149TDS.guide/Versione 2.03	53
1.150TDS.guide/Versione 2.04	53
1.151TDS.guide/Versione 2.10	53
1.152TDS.guide/Copyright	54

Chapter 1

TDS

1.1 TDS.guide

Twilight Development System 2.11

Questo documento descrive il Twilight Development System (TDS), un sistema di sviluppo integrato per Amiga.

Introduzione

Cos'è TDS ?

Configurazione minima

Di quale hardware e software necessita ?

Installazione

Come installare il software ?

Twilight Editor

Twilight Make

Twilight Reference Generator

Ringraziamenti speciali

Storia

Copyright

1.2 TDS.guide/Introduction

Introduzione

Il Twilight Development System TDS rende disponibile un ambiente di sviluppo integrato per scrivere e compilare programmi o sorgenti simili all'ambiente fornito da programmi come Turbo Pascal o Borland C/C++. Il programma principale del pacchetto è un potente editor di testo chiamato Twilight Editor (Ted) che comprende un project manager integrato. Questo project manager semplifica e velocizza lo sviluppo di programmi composti da differenti sorgenti (moduli). Con TDS è possibile compilare e linkare questi moduli in un file eseguibile con un singolo comando e, se il compilatore trova qualche errore, questi saranno notificati direttamente dall'editor. TDS non fornisce un proprio compilatore, ma può usare qualunque compilatore o assembler eseguibile dalla shell. Si può interfacciare direttamente con molti noti compilatori e assembler come DICE C, SAS C, Lattice C, Aztec C, DevPac, A68k, PCQ, GNU-C, Amiga-E, Oberon e anche programmi come TeX, CatComp e MakeInfo. Se il compilatore non è supportato, si può scrivere un piccolo programma di interfaccia per convertire i messaggi di errore in un formato intelligibile dall'editor. Il processo di compilazione verrà eseguito concorrentemente usando un altro programma chiamato Twilight Make (TMake), così l'utente può continuare ad editare il sorgente mentre il computer sta lavorando.

Twilight Editor (Ted) possiede molte funzioni per supportare la creazione e l'editing di sorgenti. Il numero di sorgenti che possono essere aperti ed editati contemporaneamente è limitato solo dall'ammontare della memoria disponibile e così anche per la lunghezza di un singolo file di testo o di una linea. Per ogni file Ted ricorda ogni cambiamento fatto e rende possibile, con i comandi

Undo

e

Redo

,

tornare indietro attraverso i cambiamenti. Supporta anche molti comandi (come

Taglia

,

Copia

,

Incolla

,

Impagina

)per maneggiare i blocchi

orizzontali e verticali e per cercare stringhe nel file.

1.3 TDS.guide/Requirements

Configurazione minima

Twilight Development System TDS gira su ogni Amiga con il Kickstart 2.04 o superiore. Se presente, verrà utilizzata la locale.library per supportare la localizzazione. Inoltre viene supportata la reqtools.library V38, ma la libreria non è necessaria per l'esecuzione dei programmi.

1.4 TDS.guide/Installation

Installazione

Per installare TDS si può usare l'Installer della Commodore. Per iniziare l'installazione basta un doppio click sull'icona di nome Install TDS e seguire le istruzioni. Lo script di installazione modificherà la tua user-startup per aggiungere un assegnamento alla directory che contiene i programmi e che sarà chiamata TDS:. Inoltre avrete anche la possibilità di scegliere se installare alcuni esempi di progetti che vi protranno aiutare a creare i vostri progetti.

Se non avete l'Installer, allora potete installare manualmente il software creando una directory e copiandoci tutti i file presenti nell'archivio. Per ultimo aggiungete un assign TDS: <la vostra directory> al file user-startup.

1.5 TDS.guide/Ted

Twilight Editor (Ted)

Questo è il programma principale del pacchetto. Può essere lanciato sia da Workbench che da Shell. Una volta lanciato sul Workbench Ted aprirà le sue finestre come AppWindows che significa che se volete aprire un altro file è sufficiente gettare la sua icona su una di queste finestre e il file verrà caricato.

Uso da Workbench

Uso da Shell

Menu File

Menu Modifica

Menu Cerca

Menu Compila

Menu Progetto

Menu Impostazioni

Comandi ARexx

1.6 TDS.guide/Ted Workbench

Uso da Workbench

=====

Per lanciare Ted semplicemente fai un doppio click sulla sua icona. Ted supporta, alla partenza, la selezione multipla delle icone per aprire automaticamente i file selezionati.

Ted supporta i seguenti tooltypes:

STARTUP

script ARexx da eseguire alla partenza

PUBSCREEN

nome dello schermo pubblico da utilizzare

FONTNAME

nome del font da utilizzare

FONTSIZE

altezza del font da utilizzare

CX_POPKEY

hotkey per accedere alla commodity

CX_PRIORITY

priorità dell'editor

ICONIFY

fa partire l'editor nella modalità 'iconizzata'

1.7 TDS.guide/Ted Shell

Uso da Shell

=====

Uso: Ted FILE/M,PROJECT/K,STARTUP/K,PUBSCREEN/K

FILE/M

lista di file di testo da caricare

PROJECT/K

file progetto da caricare

STARTUP/K

script ARexx da eseguire alla partenza

PUBSCREEN/K

nome dello schermo pubblico da utilizzare

Inoltre c'è anche un piccolo programma chiamato Ed che serve da frontend per Ted. Ed controllerà se c'è già una copia dell'editor in

esecuzione e aprirà il file su di esso, altrimenti lancerà una nuova copia.

Uso: Ed FILE/M,PROJECT/K

1.8 TDS.guide/Menu File

Menu File

=====

Questo menu contiene i comandi per aprire, inserire, salvare e chiudere i file sorgenti e per nascondere e richiamare le finestre. Il numero di finestre che possono essere aperte nello stesso momento dipende solamente dall'ammontare della memoria disponibile.

Nuovo
Apri
Carica
Inserisci
Salva
Salva con un nome
Salva modificato
Cancella
Directory corrente
Nascondi
Rivela
Proteggi
Versione
Riduci a icona
Fine

1.9 TDS.guide/File-New

File/Nuovo

Apri una nuova finestra e crea un file vuoto.

1.10 TDS.guide/File-Open

File/Apri

Apri una nuova finestra e carica un file. Usando il tasto SHIFT l'utente può selezionare più di un file da aprire.

1.11 TDS.guide/File-Load

File/Carica

Carica un file nella finestra corrente.

1.12 TDS.guide/File-Insert

File/Inserisci

Inserisce un file nella finestra corrente a partire dalla posizione del cursore.

1.13 TDS.guide/File-Save

File/Salva

Salva il file con il nome corrente.

1.14 TDS.guide/File-Save As

File/Salva con un nome

Salva il file con un nuovo nome.

1.15 TDS.guide/File-Save Changed

File/Salva modificato

Salva tutti i file che sono stati modificati.

1.16 TDS.guide/File-Delete

File/Cancella

Cancella un file (chiedendo conferma).

1.17 TDS.guide/File-Current Dir

File/Directory corrente

Cambia la directory corrente.

1.18 TDS.guide/File-Hide

File/Nascondi

Nasconde la finestra corrente, ma il contenuto del file rimane in memoria. Se era l'ultima finestra, riduce a icona il programma (Vedi

Riduci a icona
)

1.19 TDS.guide/File-Reveal

File/Rivela

Aprire un requester che indica tutti i file correntemente in memoria inclusi quelli nascosti. Con questo requester potete selezionare il file che volete editare o rivelare un file che è stato nascosto.

1.20 TDS.guide/File-Protect

File/Proteggi

Aprire un requester con il commento e i bit di protezione del file corrente. Usate i gadgets per selezionare i bit di protezione e il commento.

1.21 TDS.guide/File-About

File/Versione

Mostra alcune informazioni riguardo il programma e l'ammontare di memoria libera.

1.22 TDS.guide/File-Iconify

File/Riduci a icona

Questo comando riduce a icona Ted. Chiude tutte le finestre e l'eventuale schermo, ma tutti i file rimangono in memoria. Sul Workbench apparirà una application icon. Clickando sull'icona si tornerà all'editor. Ted si installa anche come una commodity e può essere richiamata con il programma Exchange o con la hotkey. La hotkey può essere settata usando il tooltype CX_POPKEY oppure usando il requester

Editor

.

1.23 TDS.guide/File-Quit

File/Fine

Termina il programma.

1.24 TDS.guide/Menu Edit

Menu Modifica

=====

Questo menu contiene tutti i comandi necessari per manipolare le porzioni selezionate del file (blocchi). I blocchi possono essere di 2 tipi: orizzontali e verticali. Per selezionare un blocco orizzontale basta posizionare il puntatore del mouse all'inizio del blocco e clickare il tasto sinistro del mouse, quindi muovere il mouse fino alla fine del blocco mantenendo premuto il tasto sinistro e finalmente rilasciare il tasto. Un doppio click sul tasto sinistro del mouse seleziona la parola indicata dal puntatore. La stessa operazione con in piu' il tasto Shift premuto seleziona l'intera linea. Per selezionare un blocco verticale, basta tener premuto il tasto Alt mentre lo si seleziona. E' inoltre possibile selezionare un blocco con il comando

Seleziona
oppure
Seleziona colonna
e poi usando i tasti cursore.

Seleziona

Seleziona colonna

Seleziona tutto

Taglia

Copia

Incolla

Incolla colonna

Cancella

Salva

Sposta

Cambia in

Impagina

Undo

Redo

1.25 TDS.guide/Edit-Mark

Modifica/Selezione

Seleziona un blocco usando i tasti cursore.

1.26 TDS.guide/Edit-Mark Vertical

Modifica/Selezione colonna

Seleziona un blocco verticale usando i tasti cursore.

1.27 TDS.guide/Edit-Mark All

Modifica/Selezione tutto

Seleziona l'intero file.

1.28 TDS.guide/Edit-Cut

Modifica/Taglia

Elimina il blocco selezionato e lo copia nella clipboard.

1.29 TDS.guide/Edit-Copy

Modifica/Copia

Copia il blocco nella clipboard senza modificare il file.

1.30 TDS.guide/Edit-Paste

Modifica/Incolla

Se esiste un blocco selezionato verrà sostituito con il contenuto della clipboard, altrimenti il contenuto della clipboard verrà inserito a partire dalla posizione del cursore.

1.31 TDS.guide/Edit-Paste Vertical

Modifica/Incolla colonna

Inserisce un blocco nel testo come colonna.

1.32 TDS.guide/Edit-Erase

Modifica/Cancela

Elimina il blocco senza copiarlo nella clipboard.

1.33 TDS.guide/Edit-Save

Modifica/Salva

Salva il blocco su disco come un file.

1.34 TDS.guide/Edit-Indent

Modifica/Sposta

ha un sottomenu con 2 opzioni:

avanti

Muove il blocco di una colonna verso destra.

indietro

Muove il blocco di una colonna verso sinistra.

1.35 TDS.guide/Edit-Change To

Modifica/Cambia in

ha un sottomenu con 3 opzioni. Se non c'è un blocco selezionato questi comandi agiranno sulla parola indicata dal cursore.

Maiuscolo

Cambia il blocco o la parola in lettere maiuscole.

Minuscolo

Cambia il blocco o la parola in lettere minuscole.

Prima lettera maiuscola

Cambia ogni parola nel blocco o la parola indicata dal cursore in modo da ottenere la prima lettera maiuscola e il resto minuscolo.

1.36 TDS.guide/Edit-Format

Modifica/Impagina

Impagina una porzione di testo chiamata paragrafo. Il paragrafo inizia dalla posizione del cursore e finisce alla prima riga bianca. I margini del paragrafo possono essere aggiustati con i gadgets Margine Sinistro e Margine Destro del requester

Editor

.

1.37 TDS.guide/Edit-Undo

Modifica/Undo

Usa questo comando per percorrere a ritroso le modifiche operate al file. Ted ricorda per ogni file un numero massimo di modifiche, numero che può essere regolato con il requester

Editor

.

1.38 TDS.guide/Edit-Redo

Modifica/Redo

Usa questo comando per percorrere in avanti le modifiche operate al file. Ted ricorda per ogni file un numero massimo di modifiche, numero che può essere regolato con il requester

Editor

.

1.39 TDS.guide/Menu Search

Menu Cerca

=====

Questo menu contiene i comandi per cercare e sostituire stringhe nel file, per saltare ad una riga specificata, per trovare una parentesi che combacia con quella indicata dal cursore e per richiedere informazioni su una particolare parola chiave. Ha anche comandi per fissare e richiamare dei segnalibri.

Trova

Sostituisci

Successivo

Precedente

Inserisci segnalibro

Salta al segnalibro

Salta alla linea

Trova parentesi

Trova riferimento

1.40 TDS.guide/Search-Find

Cerca/Trova

Apri un requester per specificare la stringa da cercare e per specificare le seguenti opzioni:

Minuscolo <> maiuscolo

Distingue una lettera maiuscola da una minuscola.

Parole intere

Cerca solo stringhe delimitate da spazi.

Wildcards

Usa '?' come jolly che specifica qualunque carattere.
es. c?sa seleziona cosa, casa, etc.

Speciale

Usa '\' come carattere escape per cercare e sostituire caratteri speciali come:

```
'\b' backspace
'\f' formfeed
'\t' tab orizzontale
'\v' tab verticale
'\' '\'
```

1.41 TDS.guide/Search-Replace

Cerca/Sostituisci

Apre un requester per specificare la stringa da cercare, la stringa da sostituire e per specificare le opzioni di ricerca (Vedi Trova Trova).

1.42 TDS.guide/Search-Next

Cerca/Successivo

Ripete l'ultimo comando (Trova o Sostituisci) cercando la successiva occorrenza.

1.43 TDS.guide/Search-Previous

Cerca/Precedente

Ripete l'ultimo comando (
Trova
o
Sostituisci
) cercando la precedente
occorrenza.

1.44 TDS.guide/Search-Set Bookmark

Cerca/Inserisci segnalibro

Posiziona un segnalibro alla posizione attuale del cursore.

1.45 TDS.guide/Search-Goto Bookmark

Cerca/Salta al segnalibro

Apri un requester con indicati tutti i segnalibri memorizzati. Per richiamare il segnalibro selezionato usate il bottone Salta, per cancellarlo il bottone Rimuovi.

1.46 TDS.guide/Search-Goto Line

Cerca/Salta alla linea

Apri un requester richiedendo la linea a cui saltare.

1.47 TDS.guide/Search-Match Bracket

Cerca/Trova parentesi

Cerca la parentesi che si combina con quella indicata dal cursore
es. '(' si combina con ')'

1.48 TDS.guide/Search-Find Reference

Cerca/Trova riferimento

Cerca la parola indicata dal cursore nel file dei riferimenti e, se esiste, carica il file indicato dall'indice e muove il cursore alla linea dove la parola chiave viene definita. Il file di riferimenti può essere selezionato con il comando

Riferimenti

. Il formato del file di

riferimenti è descritto nella sezione

TRefs

.

1.49 TDS.guide/Menu Compile

Menu Compila

=====

Questo menu contiene i comandi per compilare file sorgenti, per costruire un intero programma eseguibile, per lanciarlo e per correggerlo. Tutti i comandi usano il file progetto definito con i comandi del

Progetto

.

I comandi

Compila

,

Costruisci

e

Costruisci tutto

non sono

incorporati nell'editor, ma la loro esecuzione è affidata a TMake. Quando uno di questi comandi è stato selezionato, Ted lancia TMake che esegue i comandi e se trova qualche errore, restituisce una lista degli errori a Ted. Usando il multitasking del sistema operativo TMake opera in background, così puoi continuare ad utilizzare l'editor. Inoltre questi comandi aprono una console window quando possibile per seguire il processo di compilazione e per poterlo interrompere con CTRL-C. Questa caratteristica può essere disabilitata con l'opzione TMake nascosto del requester

Opzioni

.

Compila

Costruisci

Costruisci tutto
Ferma
Esegui
Debug
Errore successivo
Errore precedente
Carica errori

1.50 TDS.guide/Compile-Compile

Compila/Compila

Compila il file sorgente nella finestra corrente.

1.51 TDS.guide/Compile-Build

Compila/Costruisci

Costruisce il file eseguibile compilando solo i sorgenti che sono stati modificati.

1.52 TDS.guide/Compile-Build All

Compila/Costruisci tutto

Costruisce il file eseguibile compilando tutti i sorgenti anche se non sono stati modificati.

1.53 TDS.guide/Compile-Stop

Compila/Ferma

Ferma TMake. Utile quando l'opzione TMake nascosto è attiva e non

potete usare CTRL-C per fermare TMake.

1.54 TDS.guide/Compile-Run

Compila/Esegui

Lancia il file eseguibile.

1.55 TDS.guide/Compile-Debug

Compila/Debug

Lancia il debugger.

1.56 TDS.guide/Compile-Next Error

Compila/Errore successivo

Se TMake ha riportato degli errori, usa questo comando per scorrere la lista al prossimo errore.

1.57 TDS.guide/Compile-Previous Error

Compila/Errore precedente

Se TMake ha riportato degli errori, usa questo comando per scorrere la lista al precedente errore.

1.58 TDS.guide/Compile-Load Errors

Compila/Carica Errori

Carica il file degli errori così com'è stato creato dal compilatore o dal linker.

1.59 TDS.guide/Menu Project

Menu Progetto

=====

Questo menu contiene tutti i comandi necessari a creare, aprire e salvare i file progetto. Il file progetto contiene i nomi dei file sorgente (moduli) del programma, le opzioni dei traduttori (compilatori, assemblatori, etc.), il linker, il debugger e le directory di lavoro. Una volta creato un progetto, puoi usare i comandi

Compila

,

Costruisci

e

Costruisci tutto

per compilare un singolo

sorgente o per costruire l'intero file eseguibile.

Nuovo

Apri

Salva

Salva con nome

Chiudi

Traduttori

Linker

Debugger

Comandi

Moduli

Opzioni

1.60 TDS.guide/Project-New

Progetto/Nuovo

Crea un nuovo progetto.

1.61 TDS.guide/Project-Open

Progetto/Apri

Apri un progetto già esistente.

1.62 TDS.guide/Project-Save

Progetto/Salva

Salva il progetto con il nome corrente.

1.63 TDS.guide/Project-Save As

Progetto/Salva con nome

Salva il progetto con un nuovo nome (l'estensione del file progetto deve essere .prj).

1.64 TDS.guide/Project-Close

Progetto/Chiudi

Chiude il progetto corrente.

1.65 TDS.guide/Project-Translators

Progetto/Traduttori

Apri un requester che definisce i traduttori usati da un progetto. Un traduttore è un compilatore, un assemblatore o qualunque altro programma che traduce un sorgente in un file oggetto. Quando TMake prova a compilare un sorgente, cerca attraverso la lista dei traduttori una estensione di nome che combaci con l'estensione del nome del file. Una volta compilato il sorgente in un file oggetto, l'estensione del nome del file oggetto viene confrontata con l'estensione degli oggetti usati dal linker. Se la ricerca fallisce, il file oggetto diventa un sorgente e il processo riprende dalla ricerca di un traduttore. In

questo modo si può usare un compilatore che traduce un sorgente in assembler, un assembler che traduce l'assemblato in un codice oggetto e finalmente un linker che produce l'eseguibile.

Usando i bottoni Inserisci, Rimuovi, Modifica, +, - puoi aggiungere, togliere, modificare e riordinare i traduttori. Per modificare un traduttore usa il bottone Modifica o fai un doppio click sul nome del traduttore. Questo aprirà il requester Traduttori.

Nome

Nome del traduttore.

Comando

Comando da invocare.
es. "sc" (per il SAS/C)

Opzioni debug

Opzioni finali

Le Opzioni debug sono le opzioni usate se Opzioni di debug è attivato nel requester

Opzioni
, altrimenti verranno usate le
Opzioni finali.

Le seguenti stringhe hanno un significato speciale:

%src

Nome del file sorgente.

%mod

Nome del file sorgente senza estensione.

%base

Nome del file sorgente senza estensione e cammino.

%obj

Nome del file oggetto.

%opt

Opzioni locali del file sorgente.

%err

Nome del file degli errori (se non è presente verrà utilizzato lo standard output).

es.

"-d -o%obj %src" con il file sorgente "text.c" diventa
-d -otest.o test.c.

Estensione sorgente

Estensione del nome del file sorgente.

Estensione oggetto

Estensione del nome del file oggetto.

Directory oggetto

Directory dei file oggetto.

Ignora Warnings

Se selezionato i messaggi di warning verranno ignorati.

Controlla include

Opzione da usare solo con sorgenti C: se selezionata TMake controlla ogni sorgente se include un file che è stato modificato. Se è così, compila il file sorgente. Il controllo avviene solo per inclusioni fatte col formato:

```
#include "....."
```

e non per:

```
#include <.....>
```

Single Pass

Se selezionato, TMake userà solo un traduttore sul file sorgente e non cercherà di operare ulteriori traduzioni sul file oggetto.

Seleziona Convertitore

Convertitore

Usa questi gadgets per selezionare il programma di conversione per il compilatore o assembler. Lo scopo del convertitore è di tradurre i messaggi di errore che arrivano dal compilatore/assembler in un formato utilizzabile dall'editor. Il gadget lista mostra tutti i convertitori disponibili nella directory TDS:converters. Se vuoi impiegare un compilatore che non ha un convertitore appropriato, puoi facilmente scriverne uno. Tutti i convertitori devono leggere dallo standard input l'output del compilatore e scrivere sullo standard output i messaggi di errore col seguente formato:

```
MioConvertitore <file_errori_compilatore >file_errori_ted file_sorgente

<test.c> 10 2 E <Error Message> per un errore
<test.c> 21 5 W <Error Message> per un warning

dove
<test.c>          : file sorgente
10                : linea
2                 : colonna (opzionale)
E or W            : errore o warning
<Error Message> : messaggio d'errore
```

Il programma convertitore riceve inoltre il nome del file sorgente come primo argomento sulla linea comandi che a volte è molto utile se il compilatore non scrive il nome del file sorgente quando manda i messaggi di errore.

1.66 TDS.guide/Project-Linker

Progetto/Linker

Aprire il requester con le opzioni per il linker:

Comando

Comando per il linker.
es. "slink" (per il SAS/C)

Opzioni debug

Opzioni finali

Le Opzioni debug sono le opzioni usate se Opzioni di debug è attivato nel requester

Opzioni
, altrimenti verranno usate le Opzioni finali.

%obj

Nomi dei file oggetto.

%lnk

Nome del file contenente i nomi dei file oggetto.

%lib

Nome delle link libraries specificate con Librerie.

%exe

Nome dell'eseguibile.

%err

Nome del file degli errori (se non è presente verrà utilizzato lo standard output).

es.

```
FROM lib:c.o %obj TO %exe LIB %lib
dove
test.o e sub.o sono i file oggetto
lib:lc.lib e lib:amiga.lib sono le librerie
test è l'eseguibile
diventa
FROM lib:c.o test.o sub.o TO test LIB lib:lc.lib lib:amiga.lib
```

Estensione oggetto

Estensione del nome dei file oggetto.

Librerie

Lista delle link libraries. Usa i bottoni Inserisci, Rimuovi, +, - per aggiungere, togliere e riordinare le librerie.

1.67 TDS.guide/Project-Debugger

Progetto/Debugger

Apri il requester con le opzioni per il debugger:

Comando

Nome del comando per il debugger.
es. "cpr" (per SAS/C)

Opzioni

Opzioni in linea di comando per il debugger.

Le seguenti stringhe hanno un significato speciale:

%exe

Nome del file eseguibile.

%arg

Argomenti in linea di comando selezionati con
Opzioni
.

%src

Nome del sorgente.

%mod

Nome del sorgente senza estensione.

%base

Nome del sorgente senza estensione e cammino.

%screen

Nome dello schermo pubblico usato dall'editor.

Queste opzioni sono molto utili utilizzando l'Amiga-E o il TeX.
Perciò potresti avere più di un file sorgente per progetto e
lanciare o mostrare solo quello corrente (vedi i progetti di
esempio).

1.68 TDS.guide/Project-Command

Progetto/Comandi

Apri un requester con le opzioni per l'esecuzione dei comandi:

Cammino comandi

Lista delle directory dove cercare i comandi. Se la lista è vuota
verrà usato il cammino corrente.

Stack

Dimensione dello stack usato dai comandi.

Finestra

Nome della finestra di console usata dai comandi.

1.69 TDS.guide/Project-Modules

Progetto/Moduli

Apri un requester con la lista dei file sorgenti e degli oggetti precompilati. Usa i bottoni Inserisci, Rimuovi, + e - per aggiungere, cancellare e riordinare i sorgenti. Usa il bottone Modifica per definire le opzioni locali del modulo, mentre il bottone Carica carica il modulo nell'editor.

1.70 TDS.guide/Project-Options

Progetto/Opzioni

Apri un requester con le opzioni per il progetto:

Programma

Nome dell'eseguibile.

Le seguenti stringhe hanno un significato speciale:

%exe

Nome del file eseguibile.

%src

Nome del sorgente.

%mod

Nome del sorgente senza estensione.

%base

Nome del sorgente senza estensione e cammino.

Queste opzioni sono molto utili utilizzando l'Amiga-E o il TeX. Perciò potresti avere più di un file sorgente per progetto e lanciare o mostrare solo quello corrente (vedi i progetti di esempio).

Argomenti

Argomenti in linea di comando per il programma (usati da

Esegui

e

Debug

)

Le seguenti stringhe hanno un significato speciale:

%src
Nome del sorgente.

%mod
Nome del sorgente senza estensione.

%base
Nome del sorgente senza estensione e cammino.

%screen
Nome dello schermo pubblico usato dall'editor.

Queste opzioni sono molto utili utilizzando l'Amiga-E o il TeX. Perciò potresti avere più di un file sorgente per progetto e lanciare o mostrare solo quello corrente (vedi i progetti di esempio).

Finestra
Nome della finestra di console usata dal programma che verrà aperta solo se l'opzione Apri finestra è selezionato.

Directory sorgenti
Lista di directory dove cercare i file sorgenti e include se viene rilevato un errore. Usa i bottoni Inserisci, Rimuovi per aggiungere e cancellare elementi della lista.

Opzioni di debug
Se selezionato, i comandi useranno le opzioni di debug, altrimenti le opzioni finali.

No Linker
Se selezionato, TMake non chiamerà il linker (es. Amiga-E non usa il linker).

No Requester
Se selezionato, TMake non mostrerà un requester dopo una compilazione o dopo aver completato un progetto. Gli errori verranno comunque riportati.

TMake nascosto
Se selezionato, TMake non aprirà la finestra di console mentre lavora. Usa il comando
 Ferma
 per bloccarlo.

Apri finestra
Se selezionato, Ted aprirà una finestra di console per i comandi

 Esegui
 e
 Debug
 .

Apri automaticamente
Se selezionato, al apertura di un progetto Ted caricherà tutti i moduli che erano aperti quando è stato salvato o chiuso il

progetto.

1.71 TDS.guide/Menu Settings

Menu Impostazioni

=====

Indentazione

Ritorno a capo

Sovrascrivere

Crea icone?

Editor

Schermo

Tastiera

Riferimenti

Carica

Salva

Salva con nome

1.72 TDS.guide/Settings-AutoIndent

Impostazioni/Indentazione

Attiva l'indentazione automatica.

1.73 TDS.guide/Settings-WordWrap

Impostazioni/Ritorno a capo

Attiva il ritorno a capo automatico a fine riga.

1.74 TDS.guide/Settings-OverStrike

Impostazioni/Sovrascrivere

Attiva il modo di sovrascrittura.

1.75 TDS.guide/Settings-Create Icons?

Impostazioni/Crea icone?

Se selezionato, Ted creerà una icona per ogni file salvato. Inoltre Ted usa il file .info per memorizzare la posizione e le dimensioni della finestra e la posizione del cursore. Il file .info usato dipende dall'estensione del file da salvare. Ted cercherà di usare un file chiamato ENV:TDS/def_XXX.info o ENV:SYS/def_XXX.info dove XXX è l'estensione del file. Così se salvi un file chiamato mydoc.txt che non ha un'icona, Ted cercherà di aggiungere un file .info chiamato ENV:TDS/def_TXT.info o ENV:SYS/def_TXT.info. Ci sono già alcune icone nella directory END:TDS, ma puoi aggiungere le tue o cambiare quelle esistenti se non ti piacciono.

1.76 TDS.guide/Settings-Editor

Impostazioni/Editor

Apri un requester con le opzioni per l'editor:

Requester

Definisce il tipo di requester da usare: (ASL oppure ReqTools. Se la reqtools.library non è installata, allora verrà comunque usata la asl.library.

Selez. Blocco

Definisce come deve essere usato il pulsante del mouse per selezionare i blocchi. Ci sono 2 opzioni: Click singolo and Click doppio.

Larghezza tab

Seleziona la larghezza del tabulatore.

Margine sinistro

Margine destro

Seleziona i margini destro e sinistro (usato da
Ritorno a capo
e

Impagina

).

Max. Modifiche

Seleziona il massimo numero di modifiche memorizzate per ogni file.

Ritardo salva

Seleziona il tempo in minuti per la modalità autosalva.

Priorita

Seleziona la priorità dell'editor.

Indentazione

Attiva l'indentazione automatica.

Ritorno a capo

Attiva il ritorno a capo automatico a fine riga.

Sovrascrivere

Attiva il modo di sovrascrittura.

WrapCursor

Definisce il comportamento del cursore alla fine della linea. Se selezionato, il cursore andrà all'inizio della riga seguente, altrimenti continuerà a muoversi verso destra sulla stessa riga.

Elimina spazi

Rimuove gli spazi e i tabulatori dalla fine della linea che è stata modificata.

Autosalva

Attiva il modo di salvataggio automatico.

Backup

Crea un file di backup chiamato #?.bak per ogni file salvato nella directory specificata con Backup Dir.

Backup Dir

Seleziona la directory da usare per i backup. Se non viene specificata nessuna directory allora il file di backup verrà creato nella stessa directory del file originale. Usare una directory sullo stesso volume del file originale fa risparmiare tempo in quanto il programma deve solo rinominare il file, mentre se la directory risiede in un altro volume il file va copiato.

Guida

Definisce la guida da usare per l'aiuto in linea.

Hotkey

Definisce la hotkey usata per svegliare Ted dopo averlo iconizzato.

1.77 TDS.guide/Settings-Screen

Impostazioni/Schermo

Apri un requester con le opzioni per lo schermo:

Schermo

Seleziona la modalità di schermo per lo schermo custom (proprio).

Font

Seleziona il font usato per mostrare i file.

Pubblico

Definisce lo schermo pubblico usato da Ted.

Orizzontale

Verticale

Larghezza

Altezza

Seleziona la posizione e le dimensioni della prima finestra e di ogni finestra successiva se AutoDimensione non è selezionata. Con Larghezza = 0 la finestra si aprirà alla massima larghezza possibile, con Altezza = 0 alla massima altezza.

Tipo

Definisce il tipo di schermo usato da Ted.

AutoDimensione

Se selezionato, ogni nuova finestra eredita la posizione e le dimensioni della finestra corrente.

Nascondi puntatore

Se selezionato, nasconde il puntatore mentre si scrive.

1.78 TDS.guide/Settings-Keybord

Impostazioni/Tastiera

Apri un requester con la lista di tutti i collegamenti per i tasti. Usa i bottoni Inserisci, Rimuovi e Modifica per aggiungere, cancellare e modificarli.

Questo requester descrive i collegamenti tra un tasto e un comando. Il comando può essere di 3 tipi: Interno, ARexx Macro o AmigaDos. Se vuoi utilizzare un comando interno, puoi sceglierlo dal gadget Comandi interni.

Ecco la lista di tutti i collegamenti predefiniti:

Collegamento	Comando
Back	BACKSPACE
Delete	DELETE CHAR
Enter	SPLITLINE

Return	SPLITLINE
Ctrl-y	DELETE LINE
Ctrl-u	UNDO LINE
Ctrl-q	DELETE EOL
Ctrl-m	FIND BRACKET
Ctrl-h	HIDE
Ctrl-r	REVEAL
Ctrl-f	FORMAT
Ctrl-l	LOWERCASE
Ctrl-k	UPPERCASE
Ctrl-x	GOTOBOOKMARK
Ctrl-b	SETBOOKMARK
Left	CURSOR LEFT
Right	CURSOR RIGHT
Up	CURSOR UP
Down	CURSOR DOWN
Shift-Left	PREVIOUS WORD
Shift-Right	NEXT WORD
Shift-Up	PREVIOUS PAGE
Shift-Down	NEXT PAGE
Ctrl-Left	POSITION SOL
Ctrl-Right	POSITION EOL
Ctrl-Up	POSITION SOF
Ctrl-Down	POSITION EOF
F1	PREVIOUS FILE
F2	NEXT FILE
F10	ICONIFY
Shift-Help	FIND REFS

1.79 TDS.guide/Settings-References

Impostazioni/Riferimenti

Apri un requester con la lista dei file di riferimenti. Usa i bottoni Inserisci, Rimuovi, Modifica, + e - per aggiungere, cancellare, modificare e riordinare i files.

1.80 TDS.guide/Settings-Load

Impostazioni/Carica

Carica le impostazioni.

1.81 TDS.guide/Settings-Save

Impostazioni/Salva

Salva le impostazioni col nome corrente.

1.82 TDS.guide/Settings-Save As

Impostazioni/Salva con nome

Salva le impostazioni con un nuovo nome.

1.83 TDS.guide/ARexx Commands

Comandi ARexx
=====

Di seguito appare la lista dei comandi ARexx disponibili.

ABOUT

BACKSPACE

BUILD

CLOSE

CMDSHELL

COMPILE

COPY

CURSOR

CUT

DEBUG

DELETE

DIR

ERASE

FIND

FIRSTCAPITAL

FORMAT

GOTOBOOKMARK

GOTOCOLUMN

GOTOFILE

GOTOLINE

HIDE

ICONIFY

INDENT

INSERT

KEYBOARD

LOAD

LOWERCASE

MARK

NEW

NEXT

OPEN

PASTE

POSITION

PREVIOUS

PROJECT

PROTECT

QUERY

QUIT

REDO

REPLACE

REQUESTFILE

REQUESTNOTIFY

REQUESTNUMBER

REQUESTRESPONSE
 REQUESTSTRING
 REVEAL
 RUN
 RX
 SAVE
 SAVEAS
 SET
 SETBOOKMARK
 SETTINGS
 SPLITLINE
 STOP
 TEXT
 UNDO
 UPPERCASE

1.84 TDS.guide/ABOUT

ABOUT

Comando	Opzioni	Descrizione
-----	-----	-----
ABOUT	<nessuna>	apre il requester About

1.85 TDS.guide/BACKSPACE

BACKSPACE

Comando	Opzioni	Descrizione
-----	-----	-----
BACKSPACE	<nessuna>	cancella il carattere alla sinistra del cursore

1.86 TDS.guide/BUILD

BUILD

Comando	Opzioni	Descrizione
BUILD	<nessuna> ALL/S	costruisce il progetto compila tutti i moduli anche se non sono stati modificati

1.87 TDS.guide/CLOSE

CLOSE

Comando	Opzioni	Descrizione
CLOSE	FILE/S PROJECT/S	chiude il file corrente chiude il progetto

1.88 TDS.guide/CMDSHELL

CMDSHELL

Comando	Opzioni	Descrizione
CMDSHELL	<nessuna>	apre la shell comandi ARexx

1.89 TDS.guide/COMPILE

COMPILE

Comando	Opzioni	Descrizione
COMPILE	<nessuna> NAME/K	compila il file corrente compila il file specificato (STRINGA)

1.90 TDS.guide/COPY

COPY

Comando	Opzioni	Descrizione
COPY	<nessuna>	copia il blocco selezionato nella ←
clipboard		

1.91 TDS.guide/CURSOR

CURSOR

Comando	Opzioni	Descrizione
CURSOR	UP/S	muove il cursore su di una posizione
	DOWN/S	muove il cursore giu di una posizione
	LEFT/S	muove il cursore a sinistra di una ←
	posizione	
	RIGHT/S	muove il cursore a destra di una posizione

1.92 TDS.guide/CUT

CUT

Comando	Opzioni	Descrizione
CUT	<nessuna>	cancella il blocco selezionato e lo copia nella clipboard

1.93 TDS.guide/DEBUG

DEBUG

Comando	Opzioni	Descrizione
DEBUG	<nessuna>	lancia il the debugger

1.94 TDS.guide/DELETE

DELETE

Comando	Opzioni	Descrizione
DELETE	CHAR/S	cancella il carattere alla destra del cursore
	LINE/S	cancella la riga corrente
	SOL/S	cancella tutti i caratteri dall'inizio della riga corrente
	EOL/S	cancella tutti i caratteri fino alla fine della riga corrente
	FILE/S	cancella un file
	NAME/K	nome del file da cancellare (STRINGA)

1.95 TDS.guide/DIR

DIR

Comando	Opzioni	Descrizione
DIR	PATH ASK/S	cambia la directory corrente apre il requester Directory corrente

1.96 TDS.guide/ERASE

ERASE

Comando	Opzioni	Descrizione
ERASE	<nessuna>	cancella il blocco selezionato senza copiarlo nella clipboard

1.97 TDS.guide/FIND

FIND

Comando	Opzioni	Descrizione
FIND	STRING/K	stringa da cercare (STRING)
	NEXT/S	trova la successiva occorrenza
	PREVIOUS/S	trova la precedente occorrenza
	BRACKET/S	trova la parentesi che combacia

REFS/S

trova il riferimento alla parola corrente

1.98 TDS.guide/FIRSTCAPITAL

FIRSTCAPITAL

Comando	Opzioni	Descrizione
FIRSTCAPITAL	<nessuna>	converte in maiuscolo la la prima lettera della parola corrente o di ogni parola del blocco

1.99 TDS.guide/FORMAT

FORMAT

Comando	Opzioni	Descrizione
FORMAT	<nessuna>	impagina un paragrafo a partire dalla linea corrente

1.100 TDS.guide/GOTOBOOKMARK

GOTOBOOKMARK

Comando	Opzioni	Descrizione
GOTOBOOKMARK	<nessuna>	apre il requester Salta segnalibri

1.101 TDS.guide/GOTOCOLUMN

GOTOCOLUMN

Comando	Opzioni	Descrizione
GOTOCOLUMN	COL/N/A	salta alla colonna indicata

1.102 TDS.guide/GOTOFILE

GOTOFILE

Comando	Opzioni	Descrizione
GOTOFILE	NAME/A	vai al file indicato (se il file non è in memoria verrà aperto)

1.103 TDS.guide/GOTOLINE

GOTOLINE

Comando	Opzioni	Descrizione
GOTOLINE	<nessuna> LINE/N	apre il requester Salta linea salta alla linea indicata

1.104 TDS.guide/HIDE

HIDE

Comando	Opzioni	Descrizione
HIDE	<nessuna>	nasconde il file corrente

1.105 TDS.guide/ICONIFY

ICONIFY

Comando	Opzioni	Descrizione
ICONIFY	<nessuna>	iconizza il programma

1.106 TDS.guide/INDENT

INDENT

Comando	Opzioni	Descrizione
INDENT	FORWARD/S	indenta il blocco selezionato di una posizione verso destra
	BACKWARD/S	indenta il blocco selezionato di una posizione verso sinistra

1.107 TDS.guide/INSERT

INSERT

Comando	Opzioni	Descrizione
INSERT	NAME/K	inserisce il file indicato nel file corrente

1.108 TDS.guide/KEYBOARD

KEYBOARD

Comando	Opzioni	Descrizione
KEYBOARD	KEY/A CMD/F	tasto da collegare al comando ARexx comando ARexx

Il formato per il tasto è:

[Ctrl-] [Alt-] [Shift-] <lettera>

dove lettera è un carattere singolo oppure uno tra:

LEFT, RIGHT, DOWN, UP, BACK, DELETE, ENTER, ESC, F1-F10, HELP, TAB

1.109 TDS.guide/LOAD

LOAD

Comando	Opzioni	Descrizione
LOAD	FILE/S	carica il file

SETTINGS/S	carica le impostazioni
ERRORS/S	carica il file degli errori
NAME/K	nome del file o delle impostazioni da caricare

1.110 TDS.guide/LOWERCASE

LOWERCASE

Comando	Opzioni	Descrizione
LOWERCASE		converte la parola corrente o il blocco in lettere minuscole

1.111 TDS.guide/MARK

MARK

Comando	Opzioni	Descrizione
MARK	WORD/S	seleziona la parola corrente
	LINE/S	seleziona la linea corrente
	VERTICAL/S	inizio e fine della selezione di un blocco verticale usando il cursore
	BLOCK/S	inizio e fine della selezione di un blocco orizzontale usando il cursore
	ALL/S	seleziona l'intero file

1.112 TDS.guide/NEW

NEW

Comando	Opzioni	Descrizione
NEW	FILE/S	crea un file vuoto
	PROJECT/S	crea un progetto vuoto

1.113 TDS.guide/NEXT

NEXT

Comando	Opzioni	Descrizione
NEXT	WORD/S PAGE/S FILE/S ERROR/S	salta alla parola seguente salta alla prossima pagina salta al prossimo file salta al prossimo errore

1.114 TDS.guide/OPEN

OPEN

Comando	Opzioni	Descrizione
OPEN	FILE/S PROJECT/S NAME/K	apre un file apre un progetto nome del file o progetto da aprire

1.115 TDS.guide/PASTE

PASTE

Comando	Opzioni	Descrizione
PASTE	<nessuna> VERTICAL/S	inserisci il contenuto della clipboard nel file corrente inserisci il contenuto della clipboard nel file corrente come blocco verticale

1.116 TDS.guide/POSITION

POSITION

Comando	Opzioni	Descrizione
POSITION	SOF/S EOF/S SOL/S EOL/S	salta all'inizio del file corrente salta alla fine del file corrente salta all'inizio della riga corrente salta alla fine della riga corrente

1.117 TDS.guide/PREVIOUS

PREVIOUS

Comando	Opzioni	Descrizione
PREVIOUS	WORD/S PAGE/S FILE/S ERROR/S	salta alla parola precedente salta alla pagina precedente salta al file precedente salta all'errore precedente

1.118 TDS.guide/PROJECT

PROJECT

Comando	Opzioni	Descrizione
PROJECT	COMMAND/S DEBUGGER/S LINKER/S MODULES/S OPTIONS/S TRANSLATORS/S	apre il requester Comandi apre il requester Debugger apre il requester Linker apre il requester Modules apre il requester Opzioni apre il requester Translators

1.119 TDS.guide/PROTECT

PROTECT

Comando	Opzioni	Descrizione
PROTECT	<nessuna>	apre il requester Proteggi

1.120 TDS.guide/QUERY

QUERY

Comando	Opzioni	Descrizione
QUERY	NAME/A	chiedi il valore di alcune variabili interne
Nome	Risultato	

```

-----
FILE          nome del file corrente
ROW           riga corrente
COLUMN       colonna corrente
LINES        lunghezza del file corrente
CURSOR       posizione del cursore nel formato 'riga,colonna'

```

1.121 TDS.guide/QUIT

QUIT

Comando	Opzioni	Descrizione
QUIT	<nessuna>	finisce il programma

1.122 TDS.guide/REDO

REDO

Comando	Opzioni	Descrizione
REDO	<nessuna>	ripete l'ultima azione annullata

1.123 TDS.guide/REPLACE

REPLACE

Comando	Opzioni	Descrizione
REPLACE	FIND/K	stringa da cercare (STRINGA)
	CHANGE/K	stringa da sostituire (STRINGA)
	ALL/S	sostituisce tutte le occorrenze

1.124 TDS.guide/REQUESTFILE

REQUESTFILE

Comando	Opzioni	Descrizione
---------	---------	-------------

REQUESTFILE		apre un file requester
	TITLE/K	titolo (STRINGA)
	PATH/K	cammino iniziale (STRINGA)
	FILE/K	file iniziale (STRINGA)
	PATTERN/K	pattern iniziale (STRINGA)

1.125 TDS.guide/REQUESTNOTIFY

REQUESTNOTIFY

Comando	Opzioni	Descrizione
REQUESTNOTIFY	PROMPT/A	apre un requester di notifica prompt (STRINGA)

1.126 TDS.guide/REQUESTNUMBER

REQUESTNUMBER

Comando	Opzioni	Descrizione
REQUESTNUMBER	PROMPT/K DEFAULT/K	apre un requester numerico prompt (STRING) numero di default (INTERO)

1.127 TDS.guide/REQUESTRESPONSE

REQUESTRESPONSE

Comando	Opzioni	Descrizione
REQUESTRESPONSE	TITLE/K PROMPT/A	apre un requester di risposta (Ok, Annulla) titolo (STRINGA) prompt (STRINGA)

1.128 TDS.guide/REQUESTSTRING

REQUESTSTRING

Comando	Opzioni	Descrizione
REQUESTSTRING	PROMPT/K DEFAULT/K	apre un requester stringa prompt (STRINGA) stringa di default (STRINGA)

1.129 TDS.guide/REVEAL

REVEAL

Comando	Opzioni	Descrizione
REVEAL	<nessuna>	apre il requester Reveal

1.130 TDS.guide/RUN

RUN

Comando	Opzioni	Descrizione
RUN	<nessuna>	lancia il programma specificato nel progetto

1.131 TDS.guide/RX

RX

Comando	Opzioni	Descrizione
RX	COMMAND/A	esegue un comando ARexx

1.132 TDS.guide/SAVE

SAVE

Comando	Opzioni	Descrizione
---------	---------	-------------

SAVE	FILE/S	salva il file corrente
	PROJECT/S	salva il progetto corrente
	SETTINGS/S	salva le impostazioni correnti
	CHANGED/S	salva tutti i file che sono stati modificati

1.133 TDS.guide/SAVEAS

SAVEAS

Comando	Opzioni	Descrizione
SAVEAS	FILE/S	salva il file corrente con un nuovo nome
	PROJECT/S	salva il progetto corrente con un nuovo nome
	SETTINGS/S	salva le impostazioni correnti con un nuovo nome
	BLOCK/S	salva il blocco selezionato
	NAME/K	nome del file, progetto, impostazioni o blocco (STRINGA)

1.134 TDS.guide/SET

SET

Comando	Opzioni	Descrizione
SET	NAME/A	seleziona una variabile interna
	VALUE/A	valore della variabile

Nome	Valore
AUTOINDENT	TRUE, FALSE, TOGGLE
WORDWRAP	TRUE, FALSE, TOGGLE
OVERSTRIKE	TRUE, FALSE, TOGGLE
STRIPBLANKS	TRUE, FALSE, TOGGLE
CREATEICONS	TRUE, FALSE, TOGGLE
BACKUP	TRUE, FALSE, TOGGLE
AUTOSAVE	TRUE, FALSE, TOGGLE

1.135 TDS.guide/SETBOOKMARK

SETBOOKMARK

Comando	Opzioni	Descrizione
SETBOOKMARK	<nessuna>	inserisce la posizione corrente del cursore nella lista dei segnalibro

1.136 TDS.guide/SETTINGS

SETTINGS

Comando	Opzioni	Descrizione
SETTINGS	EDITOR/S	apre il requester Editor
	DISPLAY/S	apre il requester Display
	KEYBOARD/S	apre il requester Keyboard
	REFS/S	apre il requester References

1.137 TDS.guide/SPLITLINE

SPLITLINE

Comando	Opzioni	Descrizione
SPLITLINE	<nessuna>	divide la linea corrente sulla posizione del cursore

1.138 TDS.guide/STOP

STOP

Comando	Opzioni	Descrizione
STOP	<nessuna>	ferma l'ultimo comando inviato a TMake

1.139 TDS.guide/TEXT

TEXT

Comando	Opzioni	Descrizione
TEXT	STRING/A	inserisce una stringa nel file corrente (STRING)

1.140 TDS.guide/UNDO

UNDO

Comando	Opzioni	Descrizione
UNDO	<nessuna> LINE/S	annulla l'ultima azione inserisce l'ultima linea cancellata col comando "DELETE LINE"

1.141 TDS.guide/UPPERCASE

UPPERCASE

Comando	Opzioni	Descrizione
UPPERCASE		converte la parola corrente o il blocco in lettere maiuscole

1.142 TDS.guide/TMake

Twilight Make (TMake)

TMake è simile al programma make usato nello sviluppo di programmi composti da più di un file sorgente. Questo programma controlla ogni file sorgente per vedere se è stato modificato e, a seconda dell'estensione del file (per esempio .c o .asm) lo compila o lo assembla. Quindi linka tutti i file oggetto insieme per ottenere il file eseguibile. TMake non usa i makefile, ma si appoggia ai file progetto creati con Ted.

TMake è stato disegnato per interfacciarsi ai più noti compilatori come DICE C, SAS C, Lattice C, Aztec C, DevPac, A68k, PCQ, GNU-C, Amiga-E, Oberon e anche programmi come TeX, CatComp e MakeInfo. E' anche possibile scrivere un proprio convertitore di messaggi se il

compilatore usato non è tra quelli direttamente supportati. TMake può anche essere usato da solo dalla Shell o dal Workbench per compilare i progetti creati con Ted.

Uso: TMake PROJECT,FILE/K,ALL/S,PORTNAME/K,PRI=PRIORITY/K/N

PROJECT

nome del file progetto

FILE/K

se indicato, compila solo il singolo file

ALL

compila tutti i file, anche se non sono stati modificati

PORTNAME

opzione usata da Ted per settare il nome della message port usata da TMake

PRIORITY

priorità di TMake

1.143 TDS.guide/TRefs

Twilight Reference Generator (TRefs)

TRefs genera file di indice usati da

Trova riferimento

. Con questo

comando è possibile ottenere informazioni circa una particolare parola chiave, per esempio muovendo il cursore sulla parola Window e selezionando il comando

Trova riferimento

si otterrà il caricamento

del file intuition.h e l'editor posizionerà il cursore all'inizio della definizione della struttura struct Window. Al momento TRefs può essere usato per generare file indice dai file include #?.h, dagli autodocs #?.doc e dai file AmigaGuide #?.guide.

Uso: TRefs REFS/K/A,FILES/M/A

REFS/K/A

nome del file indice da creare

FILES/M/A

lista di file da cercare

Di seguito appare il formato dei file indice per chiunque voglia scrivere il proprio generatore di indici:

[file]

chiave1=riga1

chiave2=riga2

...

Usando TRefs con il file intuition.h si otterrà il seguente file indice:

```
[intuition/intuition.h]
Menu=61
MenuItem=89
...
TabletHookData=1661
[intuition/intuitionbase.h]
IntuitionBase=66
[intuition/preferences.h]
Preferences=58
[intuition/screens.h]
DrawInfo=66
Screen=133
NewScreen=462
...
```

1.144 TDS.guide/Special Thanks

Ringraziamenti speciali

Speciali ringraziamenti vanno a Enrico 'Fedro' Fedrigo per aver tradotto la documentazione in Italiano e per i numerosi suggerimenti per il miglioramento del TDS ed a Frederik Lundström per tutti bug reports e gli Enforcer hits che mi ha segnalato. Vorrei inoltre ringraziare Yann-Erick Proy per la traduzione in Francese.

Vorrei inoltre ringraziare tutti quelli che mi hanno inviato bug reports e suggerimenti per migliorare il programma e molti ringraziamenti vanno a tutti gli utenti registrati.

1.145 TDS.guide/History

Storia

Versione 2.00

Versione 2.01

Versione 2.02

Versione 2.03

Versione 2.04

Versione 2.10

1.146 TDS.guide/Versione 2.00

Versione 2.00

=====

CORRETTO: Requester vuoti apparivano quando si selezionava ANNULLA dal requester ottenuto mediante il comando REQUESTRESPONSE.

CORRETTO: Il comando QUERY FILE adesso ritorna il nome completo del file corrente.

CORRETTO: Enforcer Hits all'uscita del programma se c'erano ancora dei file nascosti.

CORRETTO: Il tasto RETURN adesso agisce come Ok nel requester REVEAL.

CORRETTO: La lista dei COLLEGAMENTI nel requester TASTIERA sparisce dopo avere modificato un collegamento esistente.

CORRETTO: Dice2Msg non funzionava piu' con il DICE 2.06.XX.

CORRETTO: Schermo nero dopo aver selezionato ANNULLA dal requester SCHERMO (solamente quando si utilizzava un vecchio file ted.prefs).

CORRETTO: Adesso il puntatore del mouse viene nascosto solamente quando viene inserito del testo.

CORRETTO: Trefs non funzionava con gli autodocs del MUI.

CORRETTO: Il comando FORMAT aggiungeva uno spazio alla fine di ogni linea.

1.147 TDS.guide/Versione 2.01

Versione 2.01

=====

CORRETTO: Il comando FORMAT qualche volta divideva la parola sotto il cursore.

1.148 TDS.guide/Versione 2.02

Versione 2.02

=====

CORRETTO: Ted si bloccava all'uscita se c'erano ancora degli altri programmi attivi sul suo schermo.

CORRETTO: Il titolo del requester PROTEGGI si incasinava.

CORRETTO: Enforcer hits con l'opzione NASCONDI PUNTATORE abilitata.

CORRETTO: Ted creava all'inizio sempre un file vuoto chiamato "SenzaNome". Adesso usera' il nome dalla linea di comando.

1.149 TDS.guide/Versione 2.03

Versione 2.03

=====

CORRETTO: A causa di un bug nel sistema di gestione della memoria Ted rilasciava certi blocchi di memoria solamente alla fine del programma invece che alla fine del loro utilizzo.

CORRETTO: L'indentazione automatica non funzionava con piu' di 2 tab.

AGGIUNTO: TRefs adesso supporta i documenti in formato AmigaGuide.

CORRETTO: Ted non salva piu' automaticamente un progetto quando si apre un nuovo progetto.

CORRETTO: Ted non caricava files con lunghezza = 0.

1.150 TDS.guide/Versione 2.04

Versione 2.04

=====

AGGIUNTO: Aggiunti i comandi QUERY WORD e QUERY LINE.

1.151 TDS.guide/Versione 2.10

Versione 2.10

=====

CORRETTO: Ted adesso chiede un nome prima di salvare un file nuovo.

CORRETTO: Ted adesso mantiene un contatore del tempo separato per ogni

file per la gestione del salvataggio automatico, invece di un contatore unico per tutti i file.

AGGIUNTO: Nuovo modo di selezione di un blocco come TurboText e CygnusEd. Si seleziona l'inizio e la fine di un blocco facendo un doppio click con il pulsante del mouse. In questo modo e' anche possibile adesso spostare il cursore tenendo premuto il pulsante del mouse.

CORRETTO: Usando SOSTITUISCI con un blocco selezionato non cambiava la prima occorrenza.

AGGIUNTO: Opzione per disabilitare il requester "Vuoi veramente uscire dal programma ?".

CORRETTO: Ridimensionando la finestra qualche volta sovrascriveva i bordi.

AGGIUNTO: Aggiunto il comando DELETE SOL.

CORRETTO: RITORNO A CAPO non funzionava correttamente con l'opzione INDENTAZIONE abilitata.

AGGIUNTO: Adesso un progetto nuovo utilizza i settaggi del progetto precedente.

CORRETTO: TMake si fermava con il messaggio "TMake: Errore del comando !" se un convertitore ritornava solamente warnings e l'opzione "Ignora Warnings" era abilitata.

CORRETTO: Maledetto bug che causava l'apparizione di uno strano requester con il messaggio tipo "Please insert volume XXX:" dove XXX: sta per la partizione di un disco fisso.

CORRETTO: Usando il tooltype PUBSCREEN causava uno scambio di schermo inutile.

CORRETTO: Dopo i comandi COMPILA e COSTRUISCI la finestra precedentemente attiva viene di nuovo attivata.

CORRETTO: Ted non inseriva un blocco nella posizione del cursore, se il cursore si trova oltre la fine della linea corrente.

AGGIUNTO: TROVA/SOSTITUISCI caratteri speciali come i tab.

1.152 TDS.guide/Copyright

Copyright

Tutti i programmi e i files sono sotto Copyright © 1993-96 di

Claudio Zani
Via Liuzzi 1

42020 Cadelbosco Sotto (RE)
ITALY
Tel. +39-522-911710
Internet: zani@cs.unibo.it
Fidonet: Claudio Zani 2:332/516.18
Amiganet: Claudio Zani 39:102/502.18

License

This license applies to the product called "Twilight Development System" (short "TDS"), a collection of programs for the Amiga computer, published by Claudio Zani under the concepts of shareware, and the accompanying documentation. The terms "Program" and "TDS" below, refer to this product. The licensee is addressed as "you".

You may copy and distribute verbatim copies of the program's executable code and documentation as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish only the original, unmodified program, with all copyright notices and disclaimers of warranty intact and including all the accompanying documentation, example files and anything else that came with the original.

Except when otherwise stated in this documentation, you may not copy and/or distribute this program without the accompanying documentation and other additional files that came with the original. You may not copy and/or distribute modified versions of this program.

You may not copy, modify, sublicense, distribute or transfer the program except as expressly provided under this license. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, distribute or transfer the program is void, and will automatically terminate your rights to use the program under this license. However, parties who have received copies, or rights to use copies, from you under this license will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

By copying, distributing and/or using the program you indicate your acceptance of this license to do so, and all its terms and conditions.

Each time you redistribute the program, the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute and/or use the program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein.

You may not disassemble, decompile, re-source or otherwise reverse engineer the program.

You agree to cease distributing the program and data involved if requested to do so by the author.

Disclaimer

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDER AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT

WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.